



SKRBLÍK

„Mňaukl Vřískl Kšcl!“
„To je kravál! Z těch koček se mi
rozskočí hlava! Multitrilionář
takhle nemůže pracovat!“
Skrblík požádá Šikulu,
aby vymyslel nějaký
účinný tišič hluku.
Ale ani ticho
není ideální...



**POSTAV SI SVŮJ
KAČEROV!**



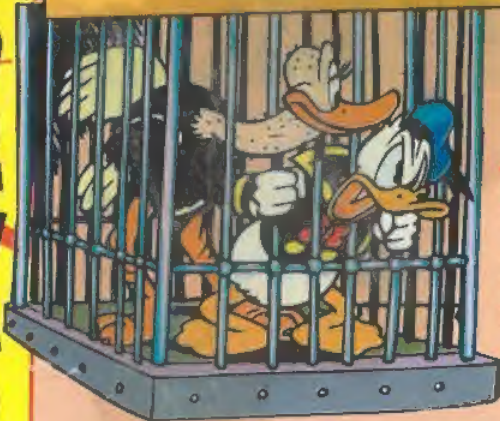
MICKEY MOUSE

„Musíš mi pomoci, Mickey. Minnie a její
přítelkyně do sebe cpou moje párky rych-
leji, než je stíhám připravit!“ Bennyho
párkárna je před krachem.
Prý obchodu pomůžou nové
hodiny, namontované nad
výkladem. Hodiny
pomůžou - až moc.
Vzniká
párkový
rapl!



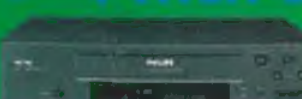
**KAČER
DONALD**

„Jmenuji se Duhová a tohle
je můj manžel. Vedeme útulek
pro ptáky, kteří nemohou přežít
v divočině.“ „Tak to máte spou-
stu práce. Já taky. Dveře jsou
támhle!“ Strýček Skrblík roz-
hodně nehodlá podporovat
ochránce přírody. Ti však
tak nutně potřebují finanční
pomoc, že musejí sáhnout
k teroristickým praktikám a unést Donalda...



WALT DISNEY **KACER
DONALD**

PHILIPS



2. DÍL VELKÉ
VIDEO-SOUTĚŽE!



**POSTAV SI SVŮJ
KAČEROV!**

**KUPON NA
PŘEDPLATNÉ!**



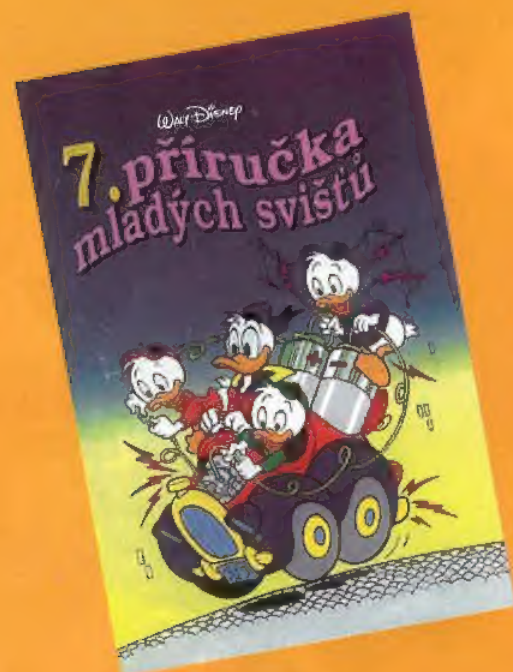
ISSN 1211-3301



UŽ ZA DVA TÝDNY!

5/97
33,- Kč

**MLADÍ SVIŠTI JSOU CHYTŘÍ,
PROTOŽE ČTOU
TYHLE PRIMA KNÍŽKY!**



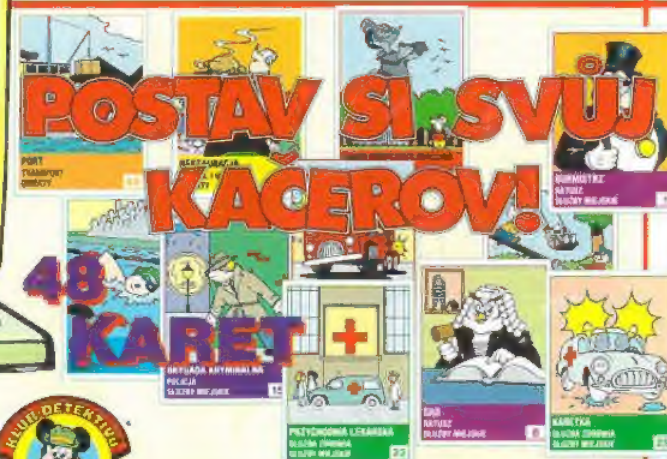
**Ty je seženeš v každém
knihkupectví!**

Ahoj!
48 karet a pravidla hry „POSTAV SI SVŮJ KAČEROV“ vám umožní rozjet tu pravou zábavu! Pořádně nastudujte pravidla a hurá do hraní! A v přestávce mezi jednotlivými koly si můžete počíst. Obzvláště doporučuji „žabí“ komiks, je vážně k popukání!

Váš počítač.

P.S. Z Bubíka, Dulíka a Kulíka už jsou „postav-si-svůj-kačero-maniaci“!

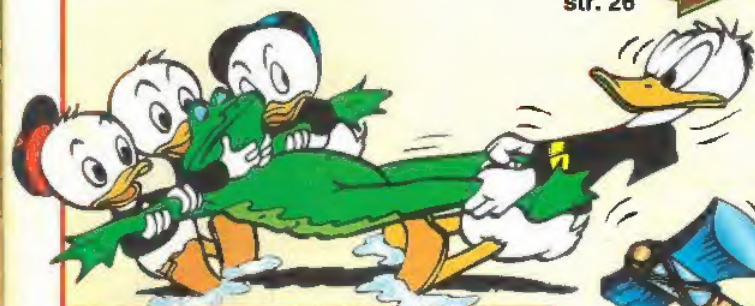
DNES:



KAČER DONALD

ŽABÍ STEHYNKA str. 4

str. 26



MICKEY MOUSE

TROCHA KLIDU A POVYKU str. 14



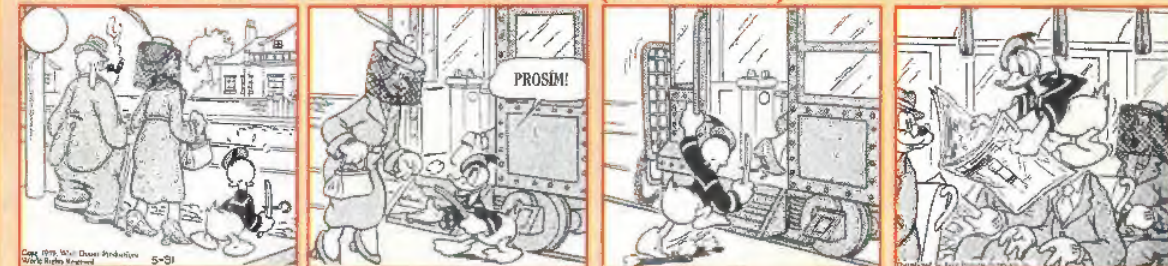
str. 24

str. 45

**2. DÍL VELKÉ
VIDEO-SOUTĚŽE!**

str. 46

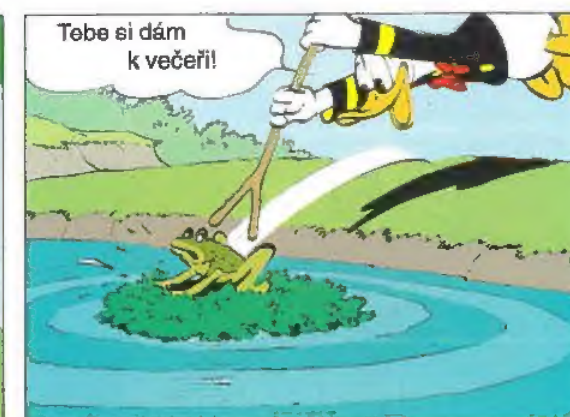
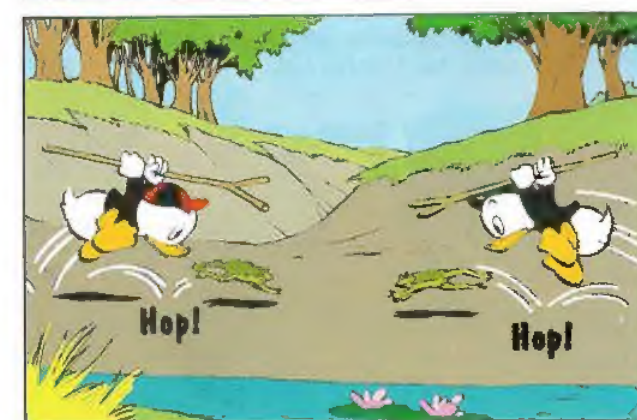
NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (Z ROKU 1941)



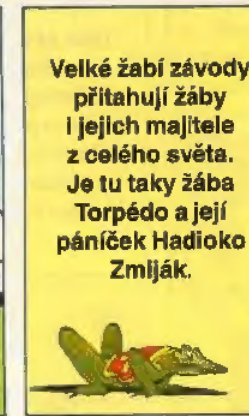
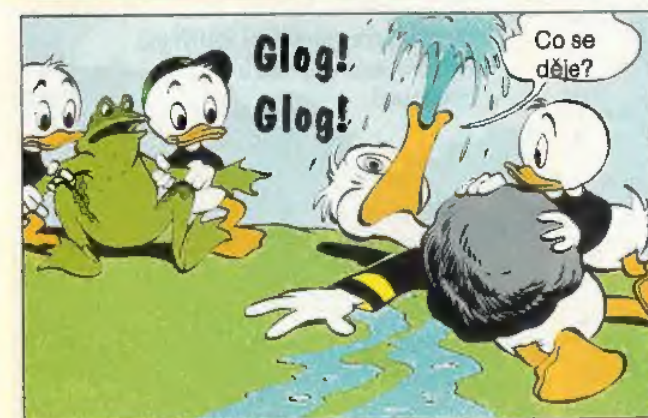
KACER DONALD

Žabí stehýnko













MICKEY MOUSE

Trocha klidu a povyku

Díky, Mickey, žeš nám pomohl dopadnout Peta! Na ty jeho rakety byly i naše helikoptéry krátké.

Bylo mi potěšením! Už mě ty titulky o „Boeingovém banditovi“ unavovaly. A šťvalo mě, že si lítá a směje se nám.

Propána! Večere s Minnií. Zase jdu pozdě!

094420

A tak po rychlém převléknutí

Promiň, že jdu pozdě, já...

...chytil zase Peta! Už to vím. Každý v restauraci o tom mluví. Je toho plné město.

Mohli bysme už jít dovnitř. Je tak pozdě, že tam bude spousta volných stolů a ... Co je, nudím tě?

Zív!

Radši bych neměl Minnií říkat, že jsem celou noc honil Peta, nebo už si to nedoposlechnu!

Prosím tě, Mickey, až Pete zítra uteče, přenech to chytání lidem, jejichž je to práce! Vezmi si od toho dovolenou!

Dovolená! Jasně! Pojedu někam, kde po mně nikdo nebude chtít pomoc!

A tak

Jó, New York! Osm miliónů lidí a já jsem sám!



Bez starostí!
Bez problémů!
Bez odpovědnosti!



To jsem potřeboval!
Trochu klidu a míru!

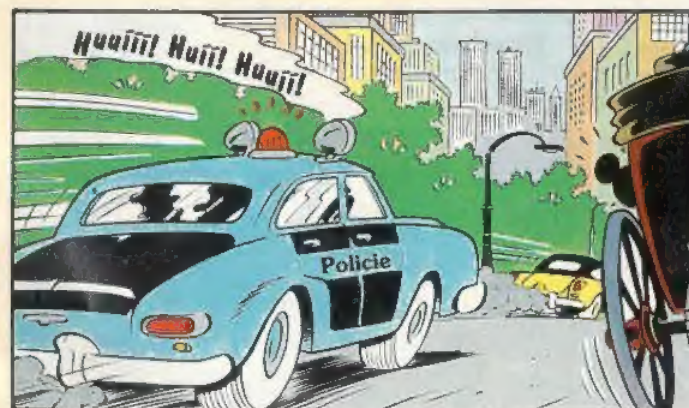


Co to?

Huň! Huň! Huň!



Co se děje?

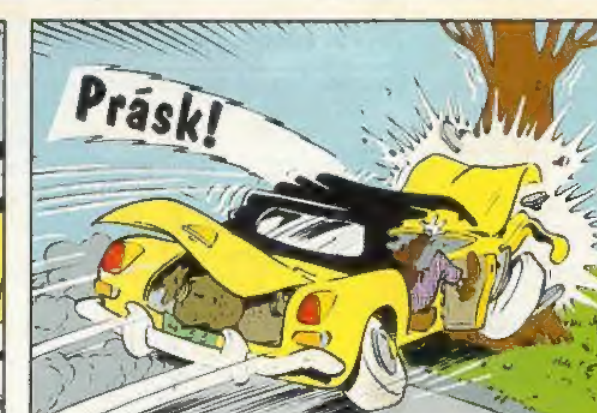
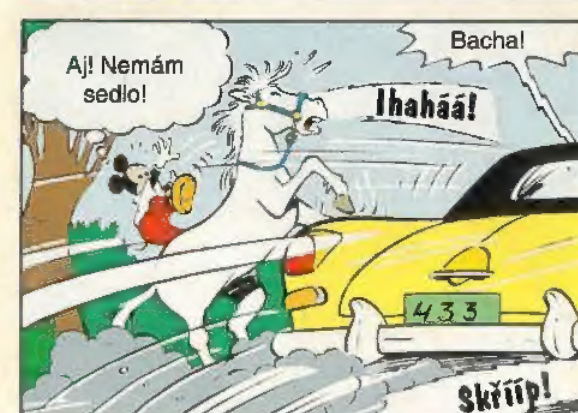


Huň! Huň! Huň!

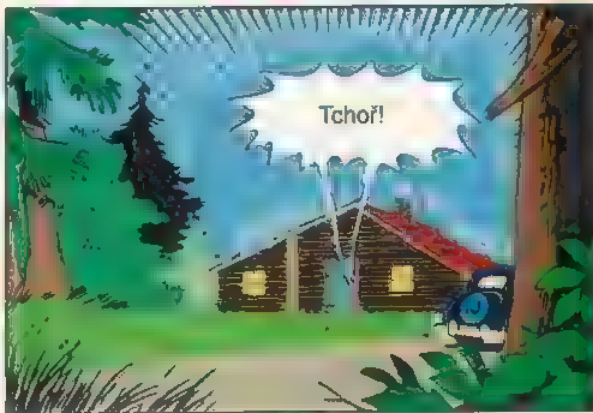


A ták! Tohle se děje!









POSTAV SI SVŮU KAČEROV!

SBĚRATELSKÁ KARETNÍ HRA

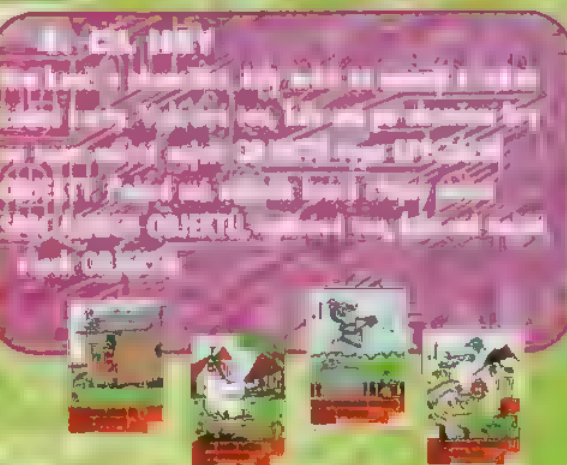
2. ZAČÁTEK HRY

Hráč položí před sebe na stůl čtyři karty jako začátek svého města. Hráč si tyto karty určí sám: mezi nimi mohou být jedny typu RADNICE a ostatní tří s ní musí hraničit. Zbývající karty dá hráč promíchat soupeři po pravé straně (sám promíchá sadu soupeře po levé straně). Vlastní (soupeřem promíchanou) sadu položí po své levé straně rubem nahoru. Po své pravé straně hráč během hry odkládá použité karty. Z hromádky vezme shora pět karet. Hráči házeli kostkou. Komu padne nejvíc, začíná.



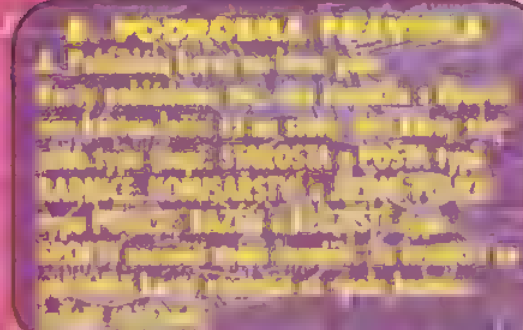
3. PRŮBĚH HRY

Vynášející hráč udělá jednu ze tří možností: **VYSTAVBA MĚSTA:** přiloží do svého města jednu kartu ze skupiny OBJEKTY nebo skupiny MĚSTSKÉ SLUŽBY; **UDÁLOSTI:** použije kartu typu UDÁLOSTI u svého nebo soupeřova města. Hráč přikládá tuto kartu k městu, kterého se má UDÁLOST týkat. Důsledky se okamžitě uplatní na hracím poli, poté se karta odloží na hromádku použitých karet po pravé straně hráče (pokud nápis na kartě nepřikazuje něco jiného); **PAUZA:** odhodí jednu z pěti karet v ruce na hromádku použitých karet. Hráč nehraje, když nemůže přiložit kartu podle pravidel nebo když nechce žádnou kartu přiložit. Po ukončení akce si hráč vezme jednu kartu z herní sady tak, aby měl v ruce opět pět karet. Nyní hraje další hráč.

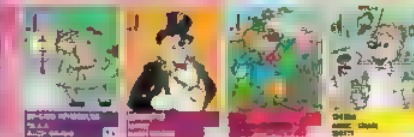


POZOR! SOUTĚŽ!

Na korespondenční listek napiš řešení hádanek a nalep kupony z pěti následujících čísel „Kačera Donalda“ (čísla 4/97-8/97). Listek pošli až po ohlášení posledního úkolu. Z lístků obsahujících všechny kupony a správné odpovědi vylosujeme 10 výherců skvělých cen.



TYTO KARTY
SPOLU HRANIČÍ



TYTO KARTY
SPOLU
NEHRANIČÍ

B. Hranice

města
Může dojít k tomu, že stavěna města se k sobě přiblíží. Hráč nesmí přiložit ke svému městu kartu, pokud by zakryla část soupeřovy karty ležící už na stole.

C. Události

Kartu UDÁLOSTI klade hráč vedle města, kterého se událost má týkat. Poté se provede příkaz zapsaný na kartě (další podrobnosti a popis všech UDÁLOSTI najdeš v příštích číslech „Kačera Donalda“). Použitím karet UDÁLOSTI může hráč zvětšit své město, zbořit část soupeřova města, donutit ho k určitému jednání nebo mu zabránit v jiném. Před účinky karet UDÁLOSTI mohou město ochránit v něm umístěné karty typu MĚSTSKÉ SLUŽBY. Po uplatnění UDÁLOSTI odkládá hráč kartu, která ji vyvolala, na hromádku použitých karet (po své pravé straně).

D. Čtvrti

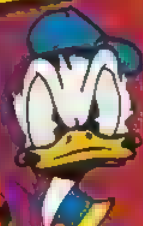
Účinkem určitých UDÁLOSTI musí napadený hráč odebrat z herního pole své OBJEKTY. Může se stát, že se přitom od města oddělí skupina karet čili ČTVRTI (nestyká se s městem nebo se styká jen růžky). Pokud není ve čtvrti ani jedna karta typu RADNICE, musí se všechny karty čtvrti okamžitě odstranit ze stolu a odložit na hromádku použitých karet. Při další hře může hráč spojit ČTVRTI s městem přiložením karty OBJEKTY nebo MĚSTSKÉ SLUŽBY na prázdná místa. Pokud po skončení hry má hráč město rozdělené na čtvrti, spočítá své SPECIALNI OBJEKTY jen v jedné z nich (kterou si zvolí).



6. V DALŠÍM ČÍSLE:
• 32 KARET
• POPIS KARET
• „UDÁLOSTI“
• TŘETÍ SOUTĚŽNÍ
UKOL

UPOZORNĚNÍ: REDAKCE „KAČERA DONALDA“ NEZPROSTŘEDKUJE VYMĚNU KARET. NEPOSÍLEJTE JE DO REDAKCE.

V TIPY TIPY TRIKY



"Koupím synovi jako dárek propisovačku."
"To bude překvapení?"
"Jistě, protože očekává motorku."

MOKRÉ KVĚTINY

"To je krásná kytice! Komu ji nesete?"
"Daisy!"
"Můžu přivonět?"
"Samozřejmě!"
Teď už jenom stačí stisknout spoušť stříkací pistole ukryté mezi květinami...



Ten vtip raději neďelej lidem, kterým chceš kytici dát. Má to přece být milý dárek.

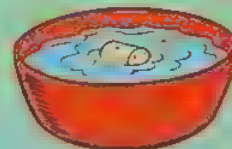


Povídají si dva trpaslíci:
"Snehurka řekla, že krajíc chleba s máslem spadne na zem vždycky namazanou stranou. Včera mi ale spadl namazanou stranou nahoru. Proč?"
"Určitě jsi namazal špatnou stranu krajíce!"

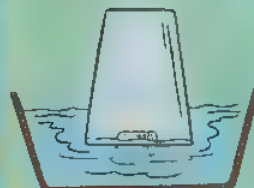
Šikulovy experimenty

VODNÍ ČÁRY

Po vodě plave korek. Jak zařídit, aby se ocitl pod hladinou bez potopení?



Otoč sklenici dnem nahoru a vlož ji do vody. Hladina vody pod sklenicí (a s ní korek) klesá!



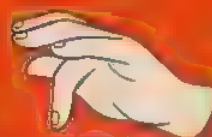
Proč?
Ve sklenici je uzavřen vzduch. Jeho tlak tlačí korek a vodu dolů.



No tohle!

Houpající se prst

Natáhni dlan naplacho a ohni prostředníček.



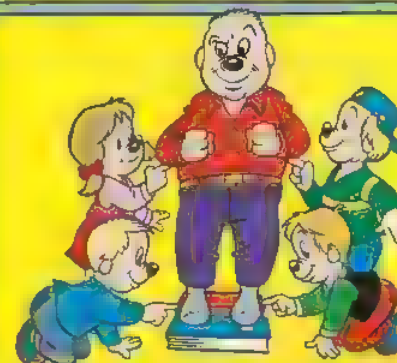
Druhou rukou cvrkní o konec ohnutého prstu. Jeho poslední článek (ten s nehtem) se začne houpat jako by byl ke dlaní přivěšen.



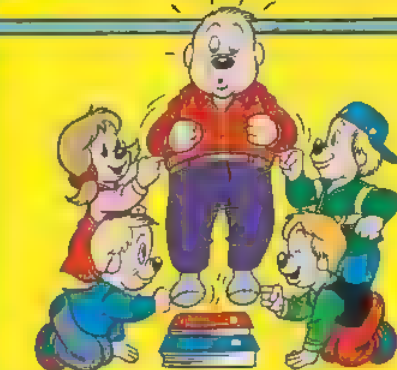
SILNÉ PRSTY

Čtyři osoby dokáží zvednout pátou jen ukazováčky. Jak to udělají?

Ať si nejtěžší z vás stoupne na dvě knihy a pokrčí lokty podle obrázku.



Čtyři hoši si stoupnou vedle něho a vsunou své prsty pod jeho chodidla a lokty.



Nyní se každý z nich třikrát zhluboka nadechne a potom začne kamaráda zvedat. Jejich "závaží" se ocitne ve vzduchu!

Jak je to možné?

Váha zvedané osoby se rozdělí na čtyři zvedající. Dejme tomu, že kamarád váží 40 kg. Každý "silák" tedy zvedá jen 10 kg! A proč ten trik s ukazováčky? Jenom pro efekt. Kamaráda byste klidně zvedli i celými dlaněmi.

Udělej si sám POŠTA

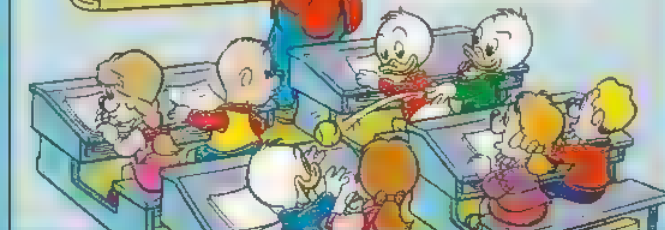
Jak předat kamarádovi zprávu během vyučování? Nebývá to vždycky jednoduché, hlavně když sedí dost daleko.

Do tenisového míčku vyřízní štěrbinu. Dopravní prostředek je připraven.

Listek se zprávou zastrčí do štěrbin tak, aby kousek papíru vyčníval ven. Teď už můžeš jediným rychlým a přesným hodem poslat zprávu...



Dávej pozor, abys nezasáhl okno, květináč nebo... učitele!



Malý vtipálek

"Že to nedokážete?" Starý chytrák Skrblik vypráví synovcům vymyšlený příběh. "Nedokážete postavit korunu na hranu!"
"To nic není," namítají synové. "My to dokážeme!"
"Opravdu?" diví se Skrblik. "Dám vám desetičtíř za každou korunu, kterou postavíte na hranu!"
"Bereme!"



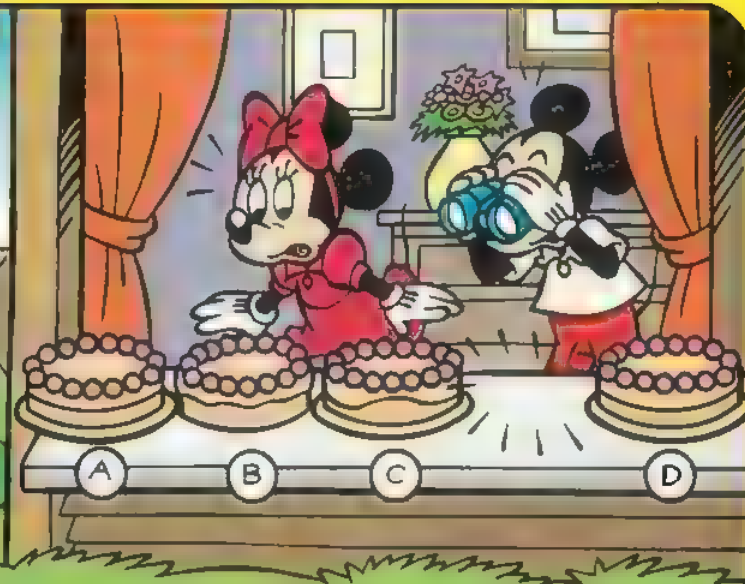
Synové vyndávají své peníze a stavi mince. "Podívej se, strýčku, kolik jsme jich postavili!"

"Opravdu!" diví se Skrblik, shrábne koruny a místo nich dává synovcům stejný počet desetičtířů.



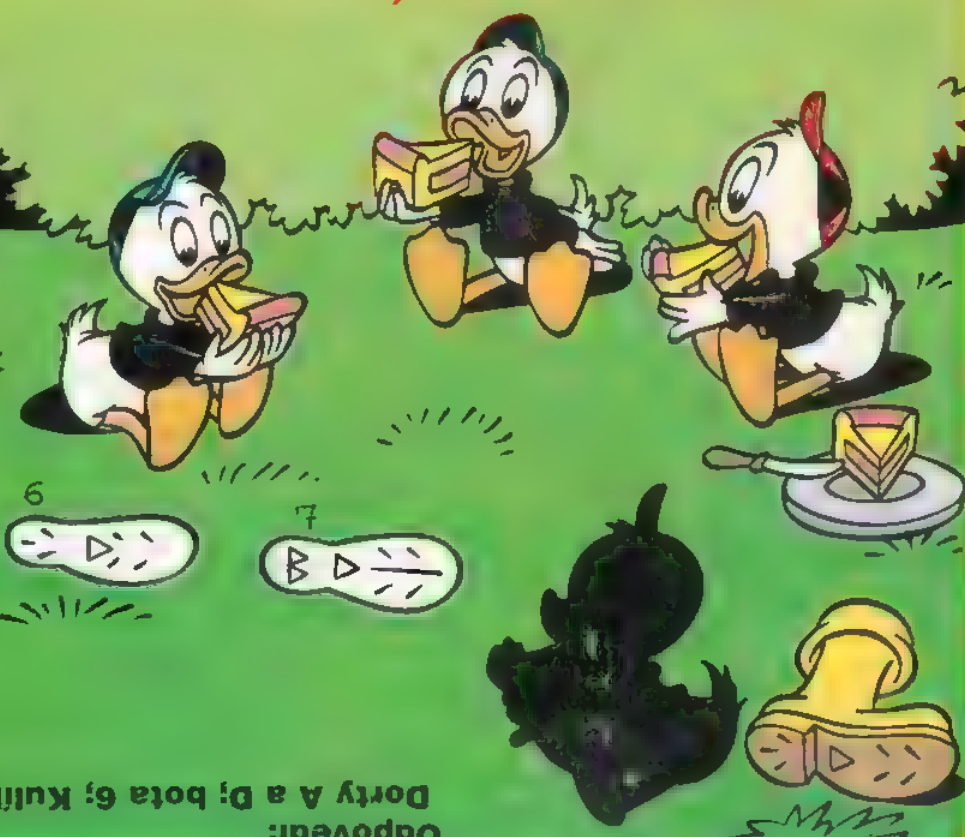
"Co to děláš?!" sledují synové ulekaně, jak jejich úspory mizí ve Skrblikově kapse. "Vždyť jsme se tak dohodli!" odpovídá spokojeně Skrblik, kterému se podařilo obejit známé vtipálky.

A opravdu! Skrblik slíbil synovcům DESETNÍK ZA KAŽDOU KORUNU STOJÍCÍ NA STOLE!



**Detektiv Goofy jde po stopách zloděje dortů.
Pomoz mu při pátrání!
Najdi dva stejné dorty.**

**Která stopa odpovídá botě, kterou drží Goofy?
Mickey zahlédl stín jednoho dortového jedlíka.
Či je to stín?**



Odpovědi:
Dorty A a D; bota 6; Kulíkův stín.



NABÍZÍME TI PŮLROČNÍ PŘEDPLATNÉ (13 ČÍSEL)
tvého oblíbeného časopisu za úžasných 363 Kč!!

Předplatné na kačera!

! Ušetříš peníze: když si předplatíš Kačera Donalda na půl roku, získáš dvě čísla zdarma!
! Budeš mít časopis každých 14 dnů ve schránce - pohodlně a spolehlivě.



Či se stín?

Napiš na kupon čitelně své jméno a přesnou adresu včetně PSČ a pošli na adresu

SEND, Bohuslava ze Švamberka 4, P.S. 141, 140 00 Praha 4.

Nezapomeň, že kupon musí podepsat jeden z tvých rodičů, bez tohoto podpisu je objednávka neplatná!

Takto vyplněná objednávka je závazná.

Spolu s prvním číslem předplatného obdržíš složenku na 363 Kč, kterou je třeba ihned zaplatit, jinak bude tvoje předplatné zastaveno.

Předplatné vyřizuje firma SEND, Bohuslava ze Švamberka 4, P. S. 141, 140 00 Praha 4.



KUPON

Jméno a příjmení předplatitele.....

adresa.....

PSČ.....

rok narození.....

ADRESA:

SEND

Bohuslava ze Švamberka 4

P. S. 141

Praha 4

1 4 0 0 0

**Objednávám u vás půlroční předplatné
(13 čísel) čtrnáctideníku Kačer Donald
v ceně 363 Kč**

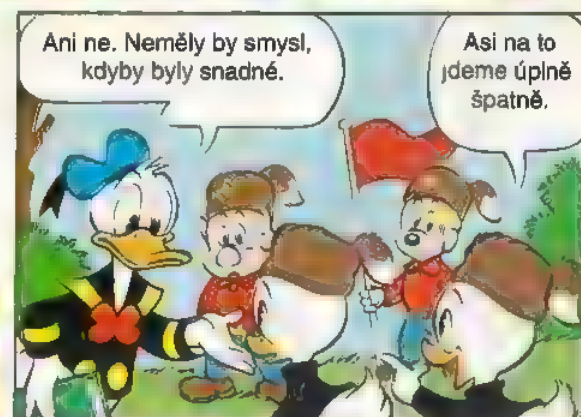
Podpis rodiče či zákonného zástupce

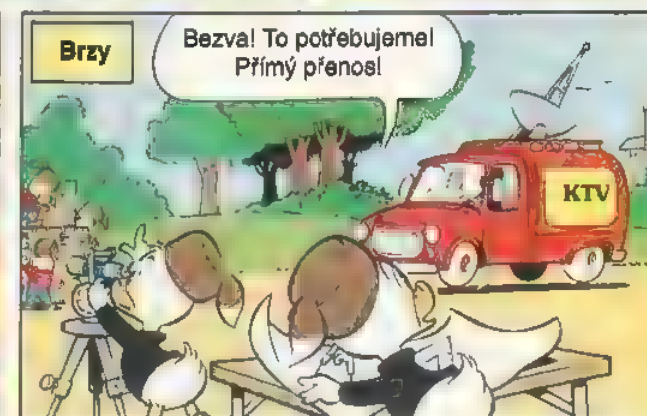
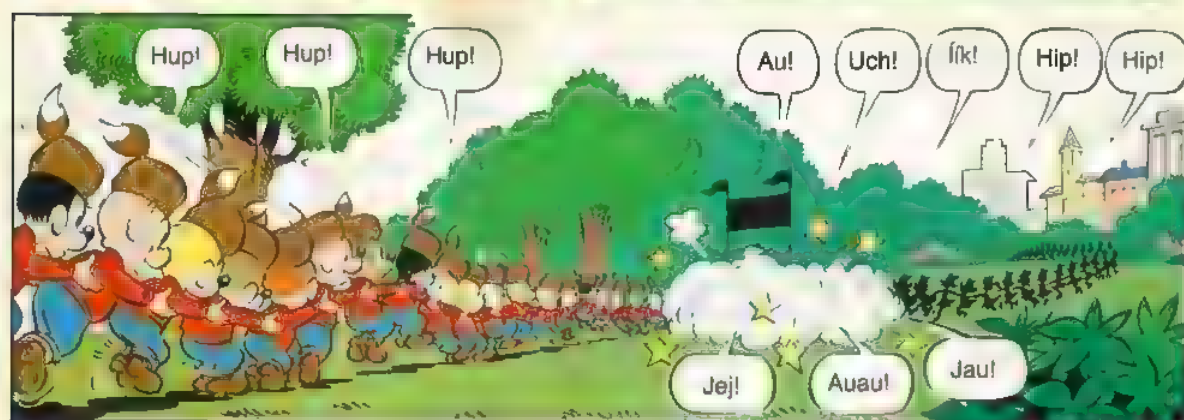


Mladí sviští

Lamači rekordů







KAČER DONALD

Thorova sekera



Zavolaly jsme televizi, abychom předvedly náš rekordní přehoz vedle naší rekordní věže.



Víš, mě se ty věže nezdají moc pevné.

Teď ale nemůžeme přestat, jinak Strážkyně zvítězí!



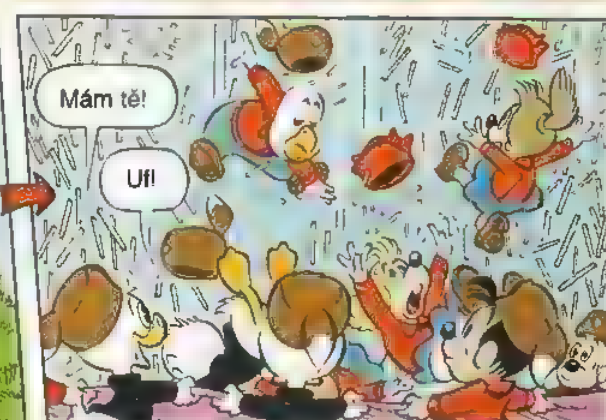
Aj! Řekl jsem to pozdě!

lík! Sviští věž padá na tu naši!

Pomoci!

Prask!

Svištové! Popadněte přehoz! Záchránná instrukce číslo patnáct!



Mám tě!

Uf!

To bylo pohotové! Díky za záchranu.

To nic! Kdybyste nepoužily tak kvalitní bavinky na váš přehoz, tak by to nebylo nic platné.



Víte, kdybychom od začátku spolupracovali, mohli být všechny tyto rekordy naše společné.

No, ještě bychom mohli jeden rekord vytvořit, ale bylo by zapotřebí všech šedesáti tisíc Svišťů a Strážkyň!



V roce 1993 50 405 Kalifornských dobrovolníků vytvořilo rekord ve sbírání smetí. Můžeme je porazit, když posbíráme všechna dřívka od nanuků!

Jasně!



Dneska jsme se toho hodně naučili o Vikinzích, strejdo.

Přední expert na Vikinky byl u nás na přednášce.

Zví! Kdyžs viděl jednoho Vikinga, jako bys je viděl všechny.

Kačerovské muzeum
Speciální vikinská výstava



To je profesor Halerup!

Vítejte na výstavě Přatel Vikinské Společnosti!

Strejda říká, že vidět jednoho Vikinga je jako vidět všechny.

To ne! Treba tohle je velice výjimečný Viking.

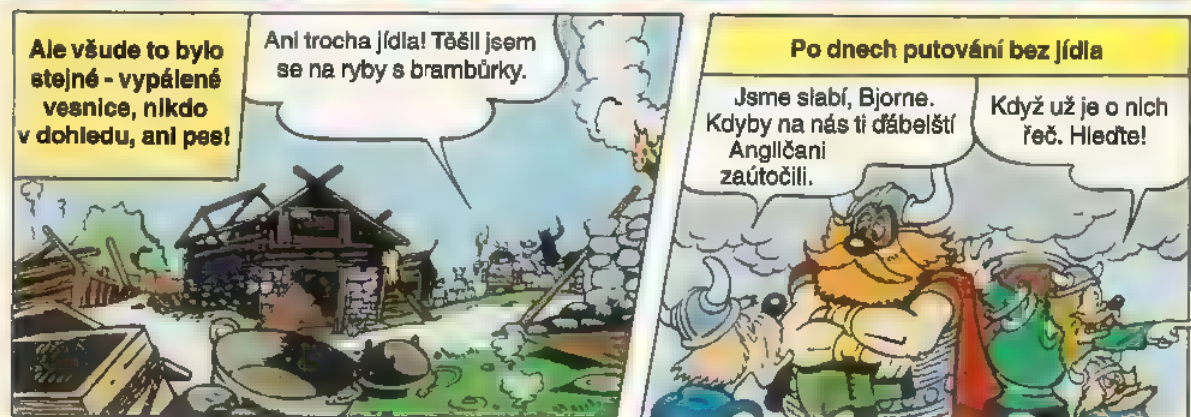
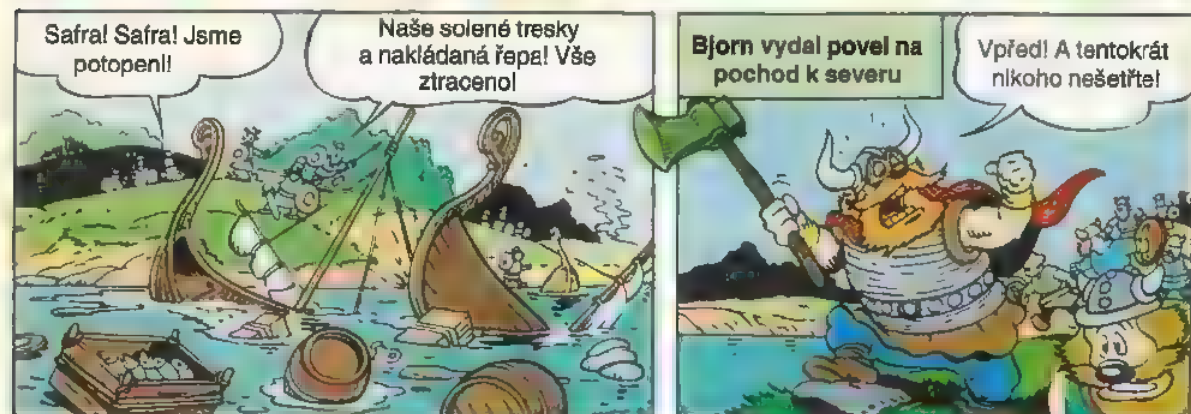


Seznamte se s kráem Bjornem Berserkem! Jeho bitevní sekery prý ukoval sám Thor.

Kde ji tedy má?

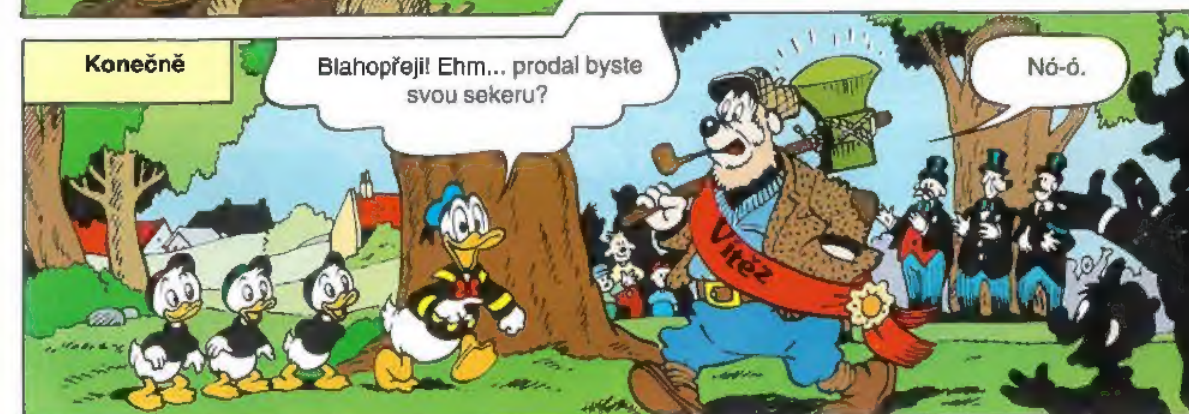
Ztratil ji a nikdy se nenašla. Vedl tlupu vikinských nájezdníků do Anglie roku 811.







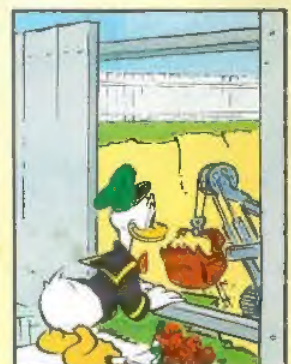






Zasměj se!

Blesková donáška



2.
DÍL

VELKÁ VIDEO-SOUTĚŽ!

Tentokrát si vyzkoušíme vaši trpělivost a šikovnost! V čísle 4/97 + 5/97 + 6/97 Kačera Donalda najdete rozstříhaný obrázek. Když se vám ho podaří složit, nalepit na papír a poslat do redakce, máte šanci vyhrát! Vítěz dostane tohle prima video a tři videokazety. A dalších 50 výherců čeká skvělá videokazeta!



Srdečně Vás vítáme v Dětském knižním klubu!
Dvě klasické pohádky od Walta Disneye
v první zásilce



Zázračný Disneyův svět to nejsou pouze filmy a komiksy, ale také překrásně a barevně ilustrované knížky. Vyprávějí o postavičkách již velmi slavných, jako je Kočka Donald, ale i o postavičkách, které jsou neméně oblíbené, ale vznikly až v současné době, například Pocahontas či lviček Simba. Nejlepším způsobem jak se s nimi seznámit je přihlásit se do Dětského knižního klubu, známého po celém světě. Je to ten nejlepší způsob jak dětem připravit tu nejlepší zábavu. Nic není pro děti tak zajímavé jako krásné příběhy Walta Disneye. Přesvědčte se, že předčítání pohádek udělá dětem nejen radost, ale bude je inspirovat ke hře a dalšímu poznávání světa.

2 knížky v ceně
JEDNÉ!

Za poloviční cenu!



Všechny tyto knížky můžete získat stane-li se členem Dětského knižního klubu!

- 1 Vystříhni opatrně přihlášku a pečlivě vyplň. Nezapomeň, že ji musí podepsat dospělý!
- 2 Vlož přihlášku do obálky, správně ofrankuj a zašli na adresu: Dětský knižní klub, Egmont ČR, Heličova 5, 118 00 Praha 1.
- 3 Nepošleš žádné peníze - zaplatíš až doručovateli při odběru zásilky nebo na poště.
- 4 Zásilky budeš dostávat každých pět týdnů. V první zásilce obdržíš dvě knížky: „Aladin“ a „Sněhurka a sedm trpaslíků“.
- 5 Cena za každou dobírku je 81,- Kč + 38,- Kč poštovného a balného.
- 6 Stejnou částku zaplatíš za každou zásilku s novou knížkou z našeho Klubu.

Teď už jen pošli přihlášku!
Pouze pro Vás!

Přihláška

Za poloviční cenu!

ANO! Chci se stát členem Dětského knižního klubu. Prosim o zaslání první zásilky s dvěma tituly „Aladin“ a „Sněhurka a sedm trpaslíků“ na dobírku. Částku 81,- Kč + 38,- Kč poštovného zaplatím při odběru zásilky přímo doručovateli nebo na poště.



Jméno a příjmení nového člena Klubu Rok narození
Jméno a příjmení jednoho z rodičů Podpis
Ulice
PSČ Město